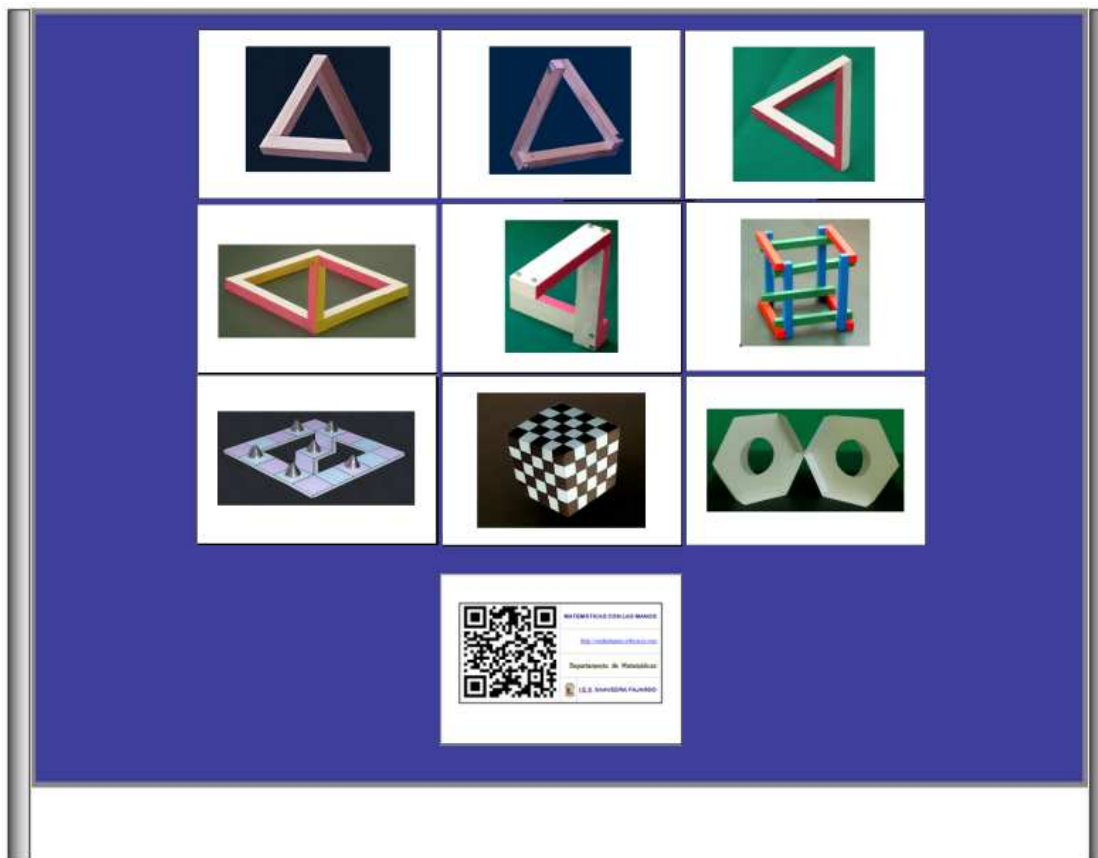


## DISTRIBUCIÓN DE OBJETOS EN LA SECYT



## ALUMNOS Y PROFESOR

MESA 1

MESA 2

MESA 3

MESA 4

MESA 5

### MESA 1

*Triángulos imposibles, marco imposible y caja imposible*

Colocar los objetos reales. Explicar cómo deben observarse para apreciar su "imposibilidad".

### MESA 2

*Objetos imposibles 3D: Tablero, cubo y tuercas (palo)*

Colocar los objetos 3D.

CUBO: Mostrar al público exigiendo cerrar un ojo y mirando fijamente al centro del objeto. Tras unos segundos, comenzar a mover.

TUERCAS: Mostrar al público exigiendo cerrar un ojo y mirando fijamente al centro del objeto. Tras unos segundos, comenzar a mover (movimientos muy suaves y cortos). Dejamos quieta la figura y sin que abran el ojo, introducir el palo por ambos agujeros.

### MESA 3

*Superficies y áreas imposibles: Gardner, Lagman, Lloyd y ajedrez*

Todas las pizarras expuestas en forma de libro.

Indicar una por una el efecto imposible al recolocar las piezas

### MESA 4

*Juegos topológicos resolubles e irresolubles*

Colocar en un montoncito las cueras resolubles e irresolubles. Explicar el fundamento que permite saber si un juego es resoluble o no.

Las esposas y las "V" en dos grupos. Preguntar si son resolubles o no (las esposas se aprecia enseguida, para la "V" hay un juego con bolas verdes fácilmente resoluble), y ofrecer para resolver explicando que no se debe deformar nada. Mostrar su solución al final. Ofrecer el desesperado para intentar resolverlo.

Las cuerdas. Atar a dos voluntarios para que intenten soltarse sin desatarse ni escurrir las manos de los nudos.

### MESA 5

*Tapete magia*

(Poner una caja bajo esta mesa con todos los elementos que intervienen en los juegos. Solamente sacar para realizar el juego. Una vez terminado, dejarlo todo EXACTAMENTE como estaba: cartas ordenadas, monedas recogidas y guardadas....)

Principio de KRUSKAL. Sacar tres sobres como mucho. Con uno indicamos como se realiza el juego y como seleccionar la PALABRA CLAVE. Con los otros dos, damos a elegir uno y lo realizamos.

Predicción imposible. Debemos tener previsto el juego a realizar de los dos, para ocultar bajo el tapete la serie a adivinar.

Combinado. Lo realiza Juanse. (es algo laborioso y no ha dado tiempo a explicarlo).